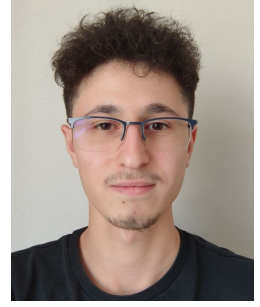


# Ahmet Burhan Kayalı

İzmir, Türkiye | ahmetburhan1703@gmail.com | (536)-443-0457



## Hakkımda

Python projeleri ve kütüphaneleri geliştirme konusunda deneyimliyim. API geliştirme, web uygulamaları ve oyun/mobil uygulama geliştirme alanlarında çeşitli projeler ürettim. Yapay zeka ve büyük dil modelleri (LLM'ler) üzerine çalışarak veri setleri oluşturma, model ince ayarı (fine-tuning) yapma ve yenilikçi çözümler geliştirme konularında aktif rol alıyorum. Problem çözmeyi, verimli yazılım çözümleri üretmeyi ve yeni teknolojiler öğrenmeyi seviyorum.

## Yetenekler

**Diller ve Teknolojiler:** Python, C#, C, Java, GDScript, HTML/CSS, Bootstrap, Flask, REST APIs, MySQL, SQLite, Git, GitHub, Hugging Face, Scikit-learn, NumPy, Pandas, Matplotlib, Unity, Godot Engine

**Uzmanlık Alanları:** API Geliştirme, Web Geliştirme, Yazılım Geliştirme, Oyun Geliştirme, Yapay Zeka, Makine Öğrenmesi, Derin Öğrenme, Veri Bilimi

**Diller:** Türkçe (Ana Dil), İngilizce (Orta Seviye)

## Projeler

### API Geliştirme

- Simple LLM API:** Dil modeli API'lerinin daha kolay ve hızlı kullanılmasını sağlayan bir Python kütüphanesi geliştirdim. [GitHub]
- Simple YouTube API:** YouTube verileriyle çalışmayı kolaylaştıran bir Python kütüphanesi geliştirdim. [GitHub]
- Simple Telegram API:** Telegram için bir Python wrapper oluşturarak, geliştiricilerin minimum kod ile mesaj gönderme, alma ve yönetme işlemlerini gerçekleştirmesine olanak sağladım. [GitHub]

### Web Geliştirme

- YouTube Soru-Cevap Sitesi:** Python ve Flask ile kullanıcıların YouTube videoları hakkında sorular sorup yapay zekadan yanıt almasını sağlayan bir web sitesi geliştirdim.
- Blog Sitesi:** Python ve Flask ile kullanıcı hesapları ve içerik yönetimi içeren tam özellikli bir blog sistemi oluşturdum.

### Yapay Zeka Projeleri

- Borsa Yardımcısı:** Geçmiş fiyat verilerini ve güncel haberleri analiz ederek yatırımcılara detaylı sonuç analizi sunan bir yapay zeka tabanlı Python aracı geliştirdim.

### Mobil ve Oyun Geliştirme

- Twoh Mobil Oyunu:** Unity ve C# kullanarak mobil oyun geliştirdim. [Google Play]
- CodeZone Uygulaması:** Godot Engine kullanarak, farklı oyunların promosyon kodlarını toplayan ve oyunculara kolay erişim sağlayan bir mobil uygulama geliştirdim. [Google Play]

## Eğitim

Selçuk Üniversitesi, Bilgisayar Mühendisliği, Konya, Türkiye

Beklenen Mezuniyet  
06/2027

- 2. Sınıf Öğrencisi
- Genel Ağırlıklı Not Ortalaması (GANO): 3,23/4